

Interview de Bruno Rocher, psychiatre addictologue au CHU de Nantes.

**1- Vous faites partie du Comité d'experts Pédagojeux qui se définit comme un « espace de réflexion autour des enjeux scientifiques, éthiques et sociétaux des jeux vidéo ». Pouvez-vous me dire ce qui vous a amené à participer à ce comité ?**

Je participe à ce comité d'experts car j'y ai été invité. Cela me paraît tout à fait essentiel de pouvoir intégrer ce genre d'espace d'échanges et de discussion qui se veut pluridisciplinaire et ouvert aux différentes sensibilités qui gravitent autour du domaine aussi intéressant et complexe que celui des jeux vidéo dans notre société moderne.

Il me paraît important que des discussions puissent se faire afin de proposer un retour suffisamment apaisé et clair pour guider le grand public dans ces pratiques novatrices. C'est dans cet esprit que j'ai souhaité m'engager dans ce comité.

**2- Vous vous êtes réunis en janvier 2020, sur quelles pistes allez-vous travailler et dans quel but ?**

La première réunion de janvier a surtout permis aux différents acteurs de nous présenter les uns, les autres et de faire part de notre perception et nos attentes. Les participants gravitent autour de champs très divers : représentants de la protection de l'enfance, de l'éducation, de la clinique psychiatrique ou psychologique, spécialistes du sommeil, de l'ophtalmologie, universitaires, membres d'associations familiales ou addictologiques.

Il est possible que ce comité puisse rendre des avis consultatifs sur sollicitation du pouvoir politique. Celui-ci semble en recherche d'avis experts pour orienter les politiques publiques.

**3- Pensez-vous que le fait de faire partie de ce comité d'experts peut vous apporter des éléments qui vous serviront dans votre pratique de soignant ?**

Bien sûr, c'est un lieu d'ouverture et d'échanges qui ne peut que renforcer la compréhension et améliorer la représentation de ce champ complexe et passionnant.

Cependant j'inverserais bien la réponse en disant que ma place sera surtout d'apporter l'expérience clinique de plus de dix ans de consultation. Je suis confronté à des situations d'excès de jeux vidéo avec des pertes de contrôle qui génèrent des souffrances individuelles et familiales importantes. Celles-ci doivent être entendues et il est important d'améliorer la prise en charge des patients et de leurs familles.