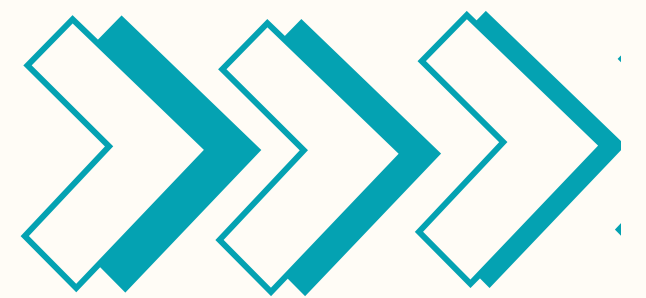


ADDICTION AUX JEUX VIDÉO ET DIFFICULTÉS FINANCIÈRES

**LA SYNTHÈSE
SCIENTIFIQUE**



IFAC

CHU de Nantes

Institut
Fédératif des
**Addictions
Comportementales**



Les jeux vidéo intègrent de plus en plus souvent des mécanismes permettant de dépenser de l'argent: achats intégrés, objets virtuels, contenus supplémentaires, etc.

Les études sur l'addiction aux jeux vidéos montrent :

DES RISQUES ACCRUS

d'altérations fonctionnelles : une santé mentale plus fragile, des troubles du sommeil, des perturbations au niveau du travail, des études et des relations.

POURQUOI AVOIR FAIT CETTE RECHERCHE ?

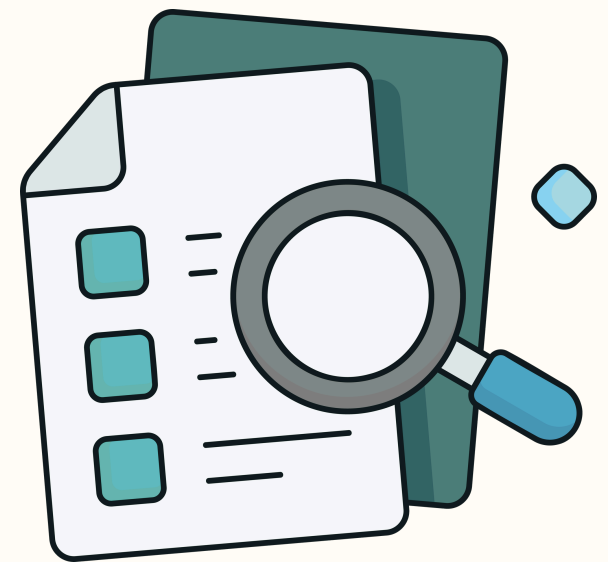
- ✓ Les conséquences financières concrètes telles que l'endettement lié au jeu ou les dépenses excessives du jeu vidéo ont été relativement peu étudiées. Les études précédentes se sont surtout intéressées au temps passé à jouer, aux conséquences psychologiques ou encore aux mécanismes de monétisation comme les loot boxes

QUEL EST LE BUT DE CETTE RECHERCHE ?

- ✓ Evaluer le lien entre le risque de trouble lié au jeu vidéo et deux conséquences financières distinctes :
 - la perception d'une dépense excessive liée au jeu
 - les préjudices financiers auto-déclarés résultant du jeu
- ✓ Evaluer les variations selon les pays, l'âge ou le sexe

COMMENT LES CHERCHEURS ONT-ILS FAIT POUR RÉPONDRE À CET OBJECTIF ?

- ✓ Inclusion de 1522 adultes âgés de 18 à 59 ans jouant aux jeux vidéo au moins 3 heures par semaine provenant de cinq pays (Australie, Chine, Pays-Bas, Etats-Unis).
- ✓ Collecte des données sociodémographiques : sexe, âge, situation matrimoniale, statut parental, niveau d'études et situation professionnelle ou scolaire.
- ✓ Constitution de deux groupes : risque élevé ou risque faible de trouble du jeu.
- ✓ Recensement des conséquences financières liées au jeu sur les 12 derniers mois.



QUELS SONT LES PRINCIPAUX RÉSULTATS À RETENIR ?

- ✓ Les dépenses liées aux jeux vidéo peuvent être associées à de véritables difficultés financières.
- ✓ Le phénomène est particulièrement marqué chez les personnes présentant un risque élevé de trouble du jeu vidéo.
- ✓ L'ampleur des problèmes financiers varie selon les pays étudiés : plus fréquemment rapportés en Chine et en Indonésie.
- ✓ C'est une étude transversale observant les associations entre différentes caractéristiques à un moment donné. Elle permet de mettre en évidence un lien, mais ne permet pas d'établir une relation de cause à effet.

PLUS D'INFORMATIONS SUR CETTE RECHERCHE :

- Benjamin, J., Chung Kai Chan, G., Saunders, J., Stjepanovic, D., Van Den Brink, W., McClure-Thomas, C., Long, J., Siste, K., Zhao, M., Zhong, N., Widdershoven, P., Kaag, A-M., Leung, J. (2026). Financial harms of regular gaming: Cross-national evidence from the international gaming survey. *Journal of Behavioral Addictions*
[Lien](#)
- Retrouvez la **synthèse complète** de l'article du mois « Addiction aux jeux vidéo et difficultés financières » sur le site de l'[Institut Fédératif des Addictions Comportementales](#) (IFAC) du CHU de Nantes et sur le portail de notre partenaire [Addict'Aide](#).



IFAC

CHU de Nantes

Institut
Fédératif des
Addictions
Comportementales